

# PEREHDYTYSPOLKU UUELLE PARTIOAIKUISELLE

**1 Just sulle!** Viesti aina niin, että partiosta kiinnostunut hoksaa, että partio on hänellekin ja hän ymmärtää mistä puhutaan. Vältä partiojargonia.

- Vältä partion sisäisiä termejä ja puhu mieluummin esimerkiksi:
  - lippukunta = paikallisyhdistys
  - kolo = kokoontumispaikka
  - sudenpentu = 7-10 -vuotiaat jne.
  - akela = 7-10 -vuotiaiden ryhmänjohtaja
- Kaikkea ei tarvitse osata aloittaessaan, ja partiosta kiinnostuneet usein osaavat tietämättään paljon partiossa hyödyllisiä taitoja.
- Muista sanoa, että partion voi hyvin aloittaa myös aikuisena, aikaisempaa partiokokemusta ei tarvita. (Yleinen käsitys on, että partion voi aloittaa vain lapsena.)
- Partio on aikuisellekin hauska harrastus ja kiva yhteisö.

**2 Tervetuloa!** Vastaa partiosta kiinnostuneelle viiveettä. Toivota hänet hymyillen tervetulleeksi ja kutsu tutustumaan toimintaan.

- Ensimmäisessä yhteydenotossa tai kohtaamisessa mainitse nämä asiat:
  - Tervetuloa mukaan
  - Tule seuraavan kerran tapahtumaan x, niin tavataan toisemme ja tutustut paremmin toimintaan
  - Et tarvitse aiempaa partiokokemusta, meillä on hyvät koulutukset ja perehdytys harrastukseen
  - Onko sinulla jo ajatus siitä, mitä haluaisit partiossa tehdä? Ei haittaa, jos ei ole.
  - Jos sinulla on kysyttävää, voit milloin tahansa ottaa yhteyttä xx
  - Lisätietoa saat myös paikasta [www.x.fi](http://www.x.fi)

**3 Turvasatama.** Huolehdi, että partiosta kiinnostunut tutustuu heti vähintään yhteen lippukuntalaiseen, joka kummiakuisena on se ensimmäinen partiokaveri ja rinnalla kulkija.

- Sopikaa, kuka/ketkä lippukunnastanne voi toimia kummiakuisena (tehtäväkuvaus ohessa)
- Huolehdi että kummiakuinen on paikalla ainakin ensimmäisessä tapahtumassa johon uusi partiosta kiinnostunut tulee
- Kummiakuisen tehtävä ei ole pidellä aloittajaa kädestä tai huohottaa niskaan vaan olla kontaktipisteenä kun tulee kysyttävää ja kysellä itsekin kuulumisia. Olla se tuttu naama uudessa porukassa.

**4 Eka kerta.** Selvitä mitä uusi haluaa tehdä ja kunnioita tätä toivetta. Perehdytä tehtävään ja tutustuta ryhmään.

- Pitäkää koko johtajiston yhteinen, matalan kynnyksen grilli- tai muu ilta, jossa uusi tutustuu muihinkin lippukunnan johtajiin. Pitäkää keskustelu mukaanottavana, ja välttäkää sisäpiirin vitsejä ja vanhoja leirikokemuksia, joihin on vaikea päästä mukaan.
- Jos ette ole jo sopineet mitä uusi alkaa tehdä esittele erilaisia lippukunnan tehtäviä ja kysy mikä tulokasta kiinnostaa ja mitä kaikkea hän osaa jo entuudestaan töiden, muiden harrastustensa tai muiden kiinnostuksenaheidensa kautta? Mitä uutta hän haluaisi oppia? Sopikaa häntä kiinnostava tehtävä ja miten hän pääsee siihen mukaan: mikä, milloin ja missä on eka kerta.

- Perehdytä partiosta kiinnostunut kyseisen tehtävän tukimateriaaleihin Partio-ohjelma ja Johtajankansio: <http://partio-ohjelma.fi/>
- Esimerkkejä pestikuvauksista <http://www.hp.partio.fi/pestikuvaukset>
- Partiosta kiinnostuneelle voi olla helpompi lähteä mukaan, jos hänen kummiakuisensa osallistuu myös ensimmäisiin kertoihin.

**5 Pestaus.** Pestaa eli sovi mikä on uuden johtajan ensimmäinen oma juttu, jota hän alkaa hoitaa lippukunnan muiden johtajien tukemana.

- Ensimmäistä pestausa tehdessä selitä mitä pestaminen tarkoittaa
- Pestauskuvaus ja pestilomake: <https://toiminta.partio.fi/dokumentit/pestikuvaus>
- Pestiavain: <https://toiminta.partio.fi/ajankohtaista/pestiavain>

**6 Uuden oppiminen.** Tutustuta uusi johtaja lippukuntanne omiin juttuihin ja käytäntöihin. Ohjaa uusi johtaja koulutuksiin ja kannusta osallistumaan tapahtumiin. Ohjaa häntä kokeilemaan yhä uusia juttuja, joista saa lisää oppimisen- ja onnistumisen kokemuksia.

- Sovi uuden johtajan kanssa hänen pestiinsä sopivista koulutuksista
- Auta uutta johtajaa tarvittaessa ilmoittautumisessa ja esimerkiksi varustehankinnoissa tai ennakkotehtävissä
- Perehdytä uusi johtaja lippukunnan perinteisiin ja kutsu hänet mukaan laajasti tuleviin tapahtumiin
- Rohkaise uutta johtajaa tuomaan oma persoonansa ja uudet ideansa rohkeasti esiin lippukunnassa sekä kyseenalaistamaan lippukunnan totuttuja tapoja tuorein silmin. Partiossa jokainen saa olla oma itsensä, kokeilla uutta ja oppia nousujohteisesti.
- Linkki piirin Palveluesitteeseen: <https://uusimaa.partio.fi/tapahtumakalenteri/palveluesite/>

**7 Me-henki.** Huolehdi, että uusi johtaja kiinnittyy osaksi koko lippukunnan yhteisöä ja saa johtajahuoltoa. Menkää johtajaporukalla retkelle, konserttiin tai pitäkää vaikkapa lautapeli- tai kokkailuilta.

- Esittele uusi johtaja mahdollisimman laajasti muille, jotta moikkailusta ja kuulumisten vaihtamisesta tulee arkipäivää ja uudesta osa porukkaa
- Linkki ryhmäytymisharjoituksiin, esim. <http://www.mastohjaus.fi/pdf/Ryhmayttamisopas.pdf>
- Omanikäisten porukka (kannattaa rekrytoida useampia uusia, niin tämäkin asia järjestyy kuin itsestään). Kehoitetaan uutta johtajaa tuomaan kaverin mukaan partioon.
- Yhdessä tekeminen sitoo tehokkaasti porukkaan
- Pyydä uutta johtajaa mukaan tapahtumiin. Vaikka tapahtuma on koko lippukunnan yhteinen, se ei välttämättä ole uudelle johtajalle itsestään selvää.

**8 Kannustus.** Kiitä uutta johtajaa jo tehdyistä asioista.

- Kiitosta ei voi jakaa liikaa, anna hyvää palautetta ja kannusta arkisistakin asioista
- Muista kysellä kuulumisia ja kiittää kokeneitakin johtajia (ja osaavia aikuisia, ihan kaikkia)
- Rohkaise kokeilemaan ja uskaltamaan
- Henkilökohtainen palaute on usein vaikuttavampaa kuin yleinen
- Rakentava palaute annetaan aina heti tilanteen jälkeen kahden kesken ja se on hyvä aloittaa kysymällä miten aikuinen itse arvioi asioiden sujuneen
- Kiitos ja kuulumisten kysyminen on helppo tapa motivoida jokaista johtajaa
- Linkki ansiomerkkiohjeeseen: <https://uusimaa.partio.fi/lippukunnan-arki/ansiomerkkiohjeet/>

**9 Innostus.** Käykää pestin päivitys- tai päätöskeskusteluja. Mikä on mennyt hyvin? Mitä seuraavaksi? Mistä löytyy uutta motivoivaa tekemistä ja aikuishauskaa?

- › Innosta uutta johtajaa miettimään mikä on tähän mennessä ollut palkitsevaa ja siistiä
- › Miettikää yhdessä mikä voisi olla seuraava asia, jota olisi hieno lähteä tekemään ja missä haluaisi kehittyä
- › Taustamateriaali: pestin päätöskeskustelun runko, pestijohtaja, lippukunnan pestikuvaukset, piirin ja SP:n pestipörssit (näitä voi kaivaa esille jos tuntuu että johtaja ei millään tahdo pysyä lippukunnassa)

**10 Taukotupa.** Kun johtaja päättää lopettaa, kiitä menneistä seikkailuista ja toivota tervetulleeksi uudelleen! Muista kysellä perään ja jaa kuulumisia.

- › Jätä aina auki mahdollisuus palata lippukunnan toimintaan milloin tahansa
- › Kysy voitko olla yhteydessä häneen esimerkiksi vuoden kuluttua ja sopikaa miten. (Ja ole yhteydessä kuitenkin!)
- › Jos lopettaminen johtuu poismuuttamisesta, kannusta jatkamaan partiota uudella paikkakunnalla. Miettikää yhdessä tunneteko uudelta paikkakunnalta jonkun, jolta voisi kysyä vinkkejä. Muistuta, että hän on aina tervetullut vierailemaan vaikkapa retkille, leireille tai kisoihin!